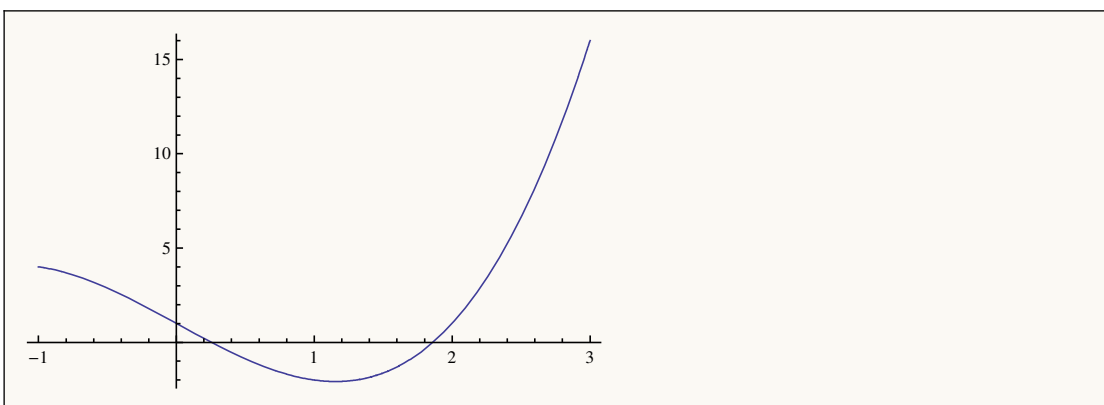


# Grafy funkcí

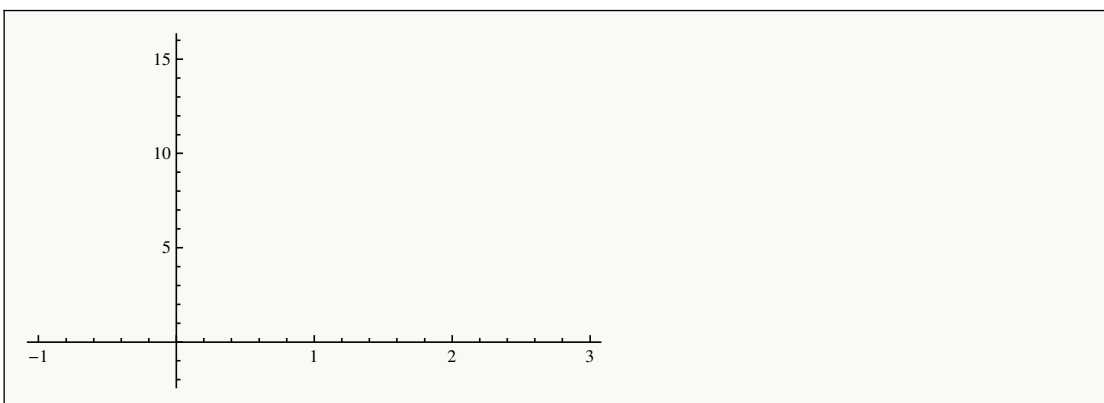
Grafy funkcí se kreslí příkazem `Plot`, který má hodně voleb. Ukážeme z nich jen ty nejdůležitější. Nejdříve volba barvy, šířky a způsobu vykreslení grafu (kromě ukázaného `Dashed` lze volit i `Dotted` nebo `DotDashed`). Šířku grafu lze ovlivnit číslem `n` v `Thickness[n]` (jiná volba je `Thin`).

```
f[x_] := x^3 - 4 * x + 1
```

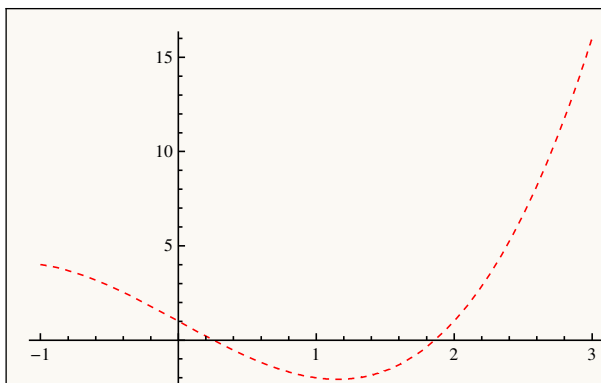
```
Plot[f[x], {x, -1, 3}]
```



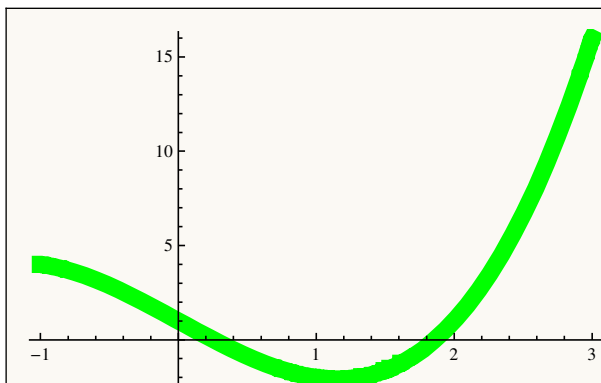
```
Plot[f[x], {x, -1, 3}, PlotStyle -> {Dashed}]
```



```
Plot[f[x], {x, -1, 3}, PlotStyle -> {Red, Dashed}]
```

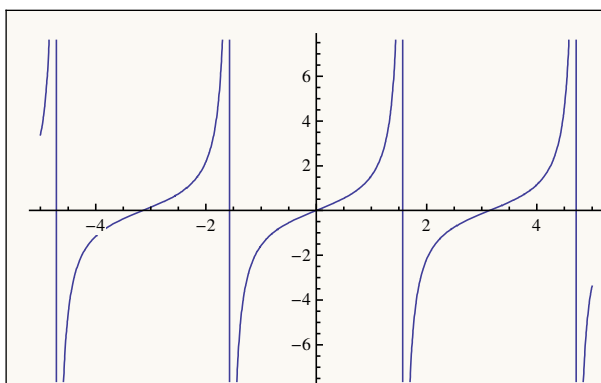


```
Plot[f[x], {x, -1, 3}, PlotStyle -> {Green, Thickness[0.03]}]
```

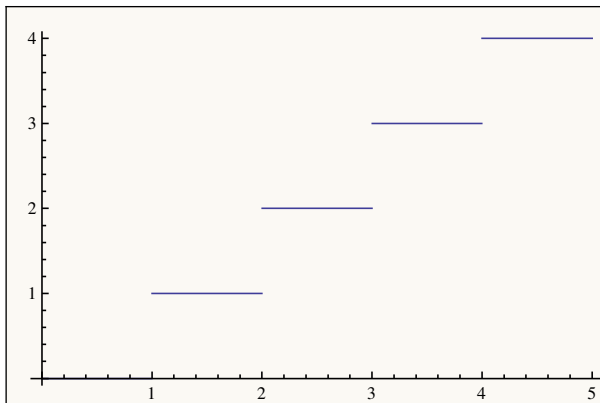


Je-li funkce nespojitá, budou některé skoky spojeny v závislosti na hodnotě v bodě, ve kterém skok nastává (není to však zcela důsledné).

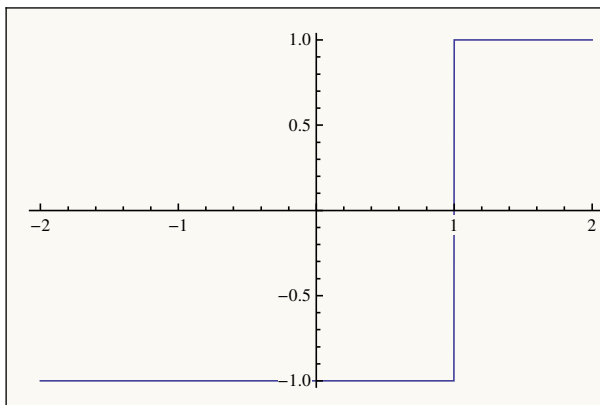
```
Plot[Tan[x], {x, -5, 5}]
```



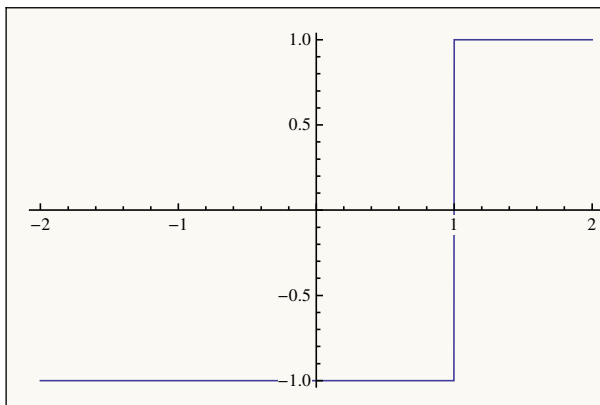
```
Plot[Floor[x], {x, 0, 5}]
```



```
Plot[Abs[x - 1] / (x - 1), {x, -2, 2}]
```

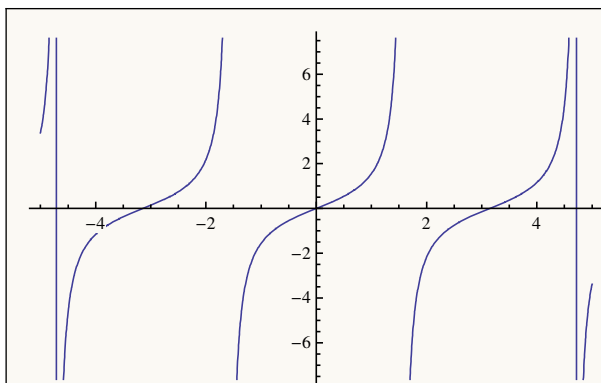


```
Plot[Sign[x - 1], {x, -2, 2}]
```

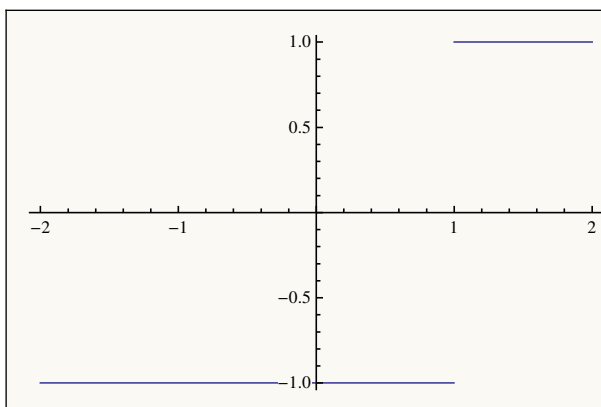


Nechceme-li některé svislé spojnice v grafu mít, lze je vyloučit pomocí [Exclusions](#).

```
Plot[Tan[x], {x, -5, 5}, Exclusions -> {-Pi/2, Pi/2}]
```



```
Plot[Sign[x - 1], {x, -2, 2}, Exclusions -> {1}]
```

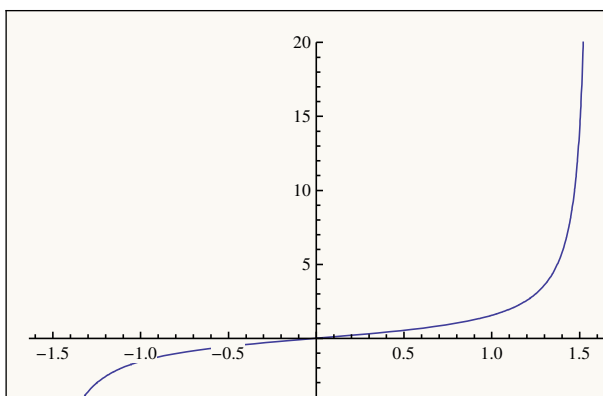


Grafy funkcí definovaných po částech mají své zvláštnosti. Většinou byly znázorněny v předchozím souboru. Grafy nezaznamenají hodnotu změněnou nebo dodefinovanou v jednom bodě.

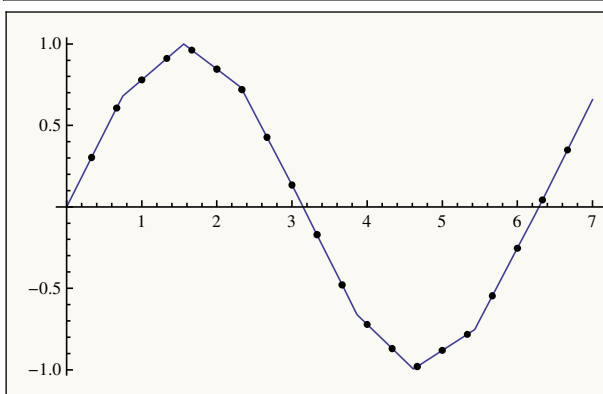
## Volby pro grafy

Pomocí [PlotRange](#) lze měnit obor zobrazovaných hodnot, [PlotPoints](#) mění počet bodů, ve kterých se hodnoty funkce počítají (daná hodnota je 50, je vhodné použít i volbu [MaxRecursion](#), která udává počet rekurzí při počítání hodnot bodů), [Mesh](#) na grafu udělá puntíky nebo čárky aj. podle volby [MeshStyle](#), [Filling](#) vyplní jisté plochy podle zadání, [Epilog](#) přidá po nakreslení grafu další jednoduché objekty, [AspectRatio](#) určuje zachování stejného měřítka na obou souřadnicových osách.

```
Plot[Tan[x], {x, -Pi/2, Pi/2}, PlotRange → {-4, 20}]
```

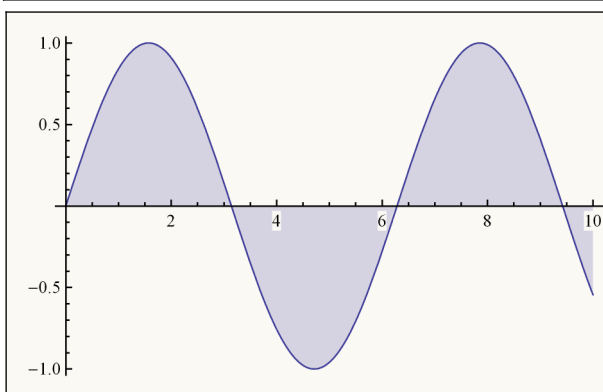


```
Plot[Sin[x], {x, 0, 7}, Mesh → 20,  
MeshStyle → PointSize[Medium], PlotPoints → 10,  
MaxRecursion → 0]
```



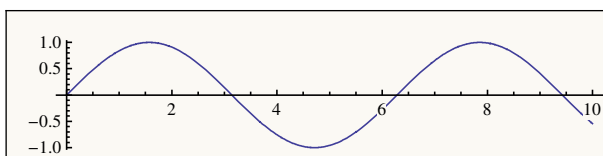
Pro [Filling](#) jsou různé možnosti, např. vyplnění barvou k ose, nad graf, pod graf, mezi grafy.

```
Plot[Sin[x], {x, 0, 10}, Filling → Axis]
```



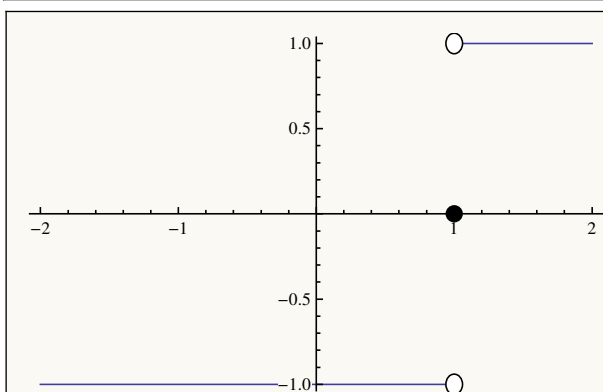
Použití [AspectRatio](#) je vidět z porovnání předchozího a následujícího grafu funkce sinus.

```
Plot[Sin[x], {x, 0, 10}, AspectRatio -> Automatic]
```



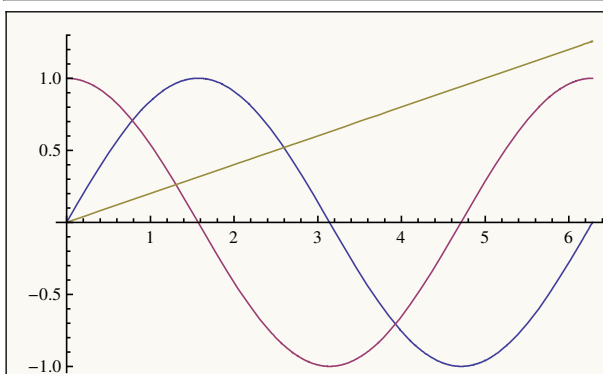
Pomocí volby [Epilog](#) můžeme přidat označení, které koncové body grafu patří a které nikoli.

```
Clear[f0]; f0[x_] := Piecewise[{{-1, x < 1}, {1, x > 1}}];
Plot[f0[x], {x, -2, 2},
  Epilog -> {{PointSize[0.03], Point[{1, 0]}},
    {EdgeForm[Black], White, Disk[{1, -1}, 0.06],
    Disk[{1, 1}, 0.06]}}
```

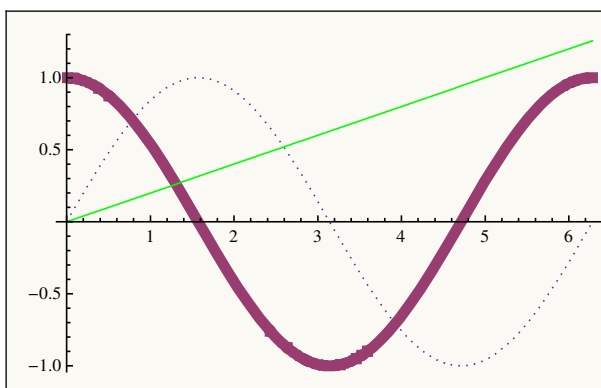


## Grafy více funkcí

```
Plot[{Sin[x], Cos[x], x/5}, {x, 0, 2*Pi}]
```



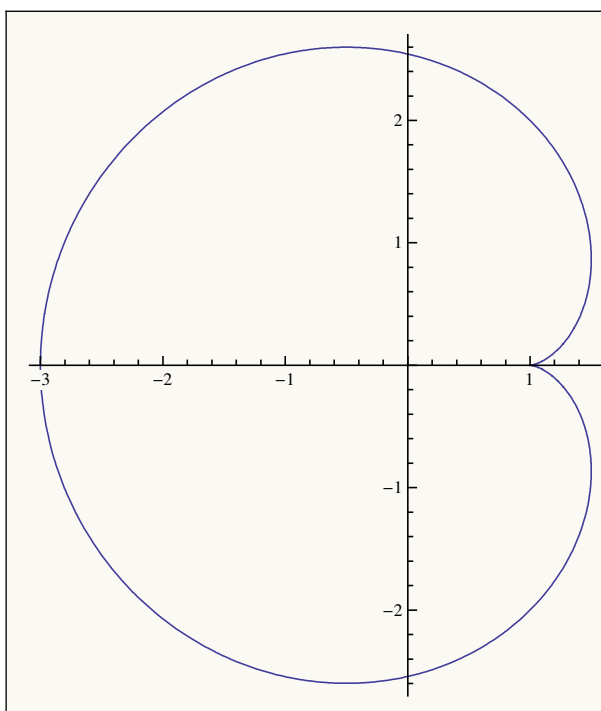
```
Plot[{Sin[x], Cos[x], x/5}, {x, 0, 2*Pi},  
PlotStyle -> {Dotted, Thickness[0.02], Green}]
```



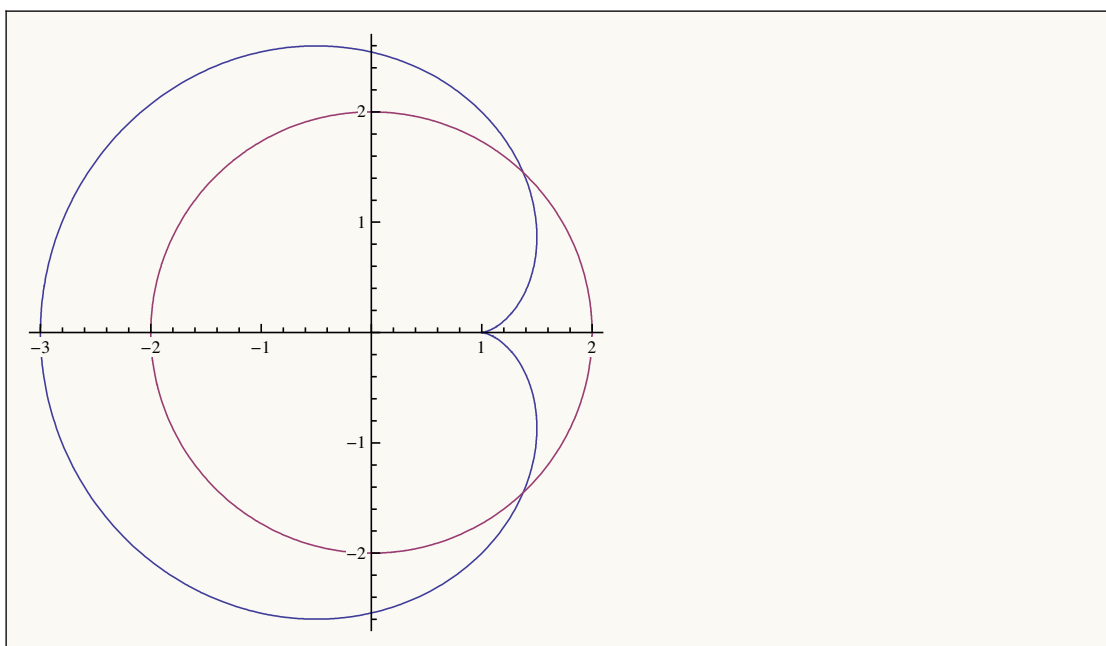
## Grafy jinak zadaných funkcí

Parametricky zadané křivky se kreslí pomocí [ParametricPlot](#). Volby jsou podobné jako u [Plot](#).

```
ParametricPlot[{2 * Cos[t] - Cos[2 * t], 2 * Sin[t] - Sin[2 * t]},  
{t, 0, 2 * Pi}]
```

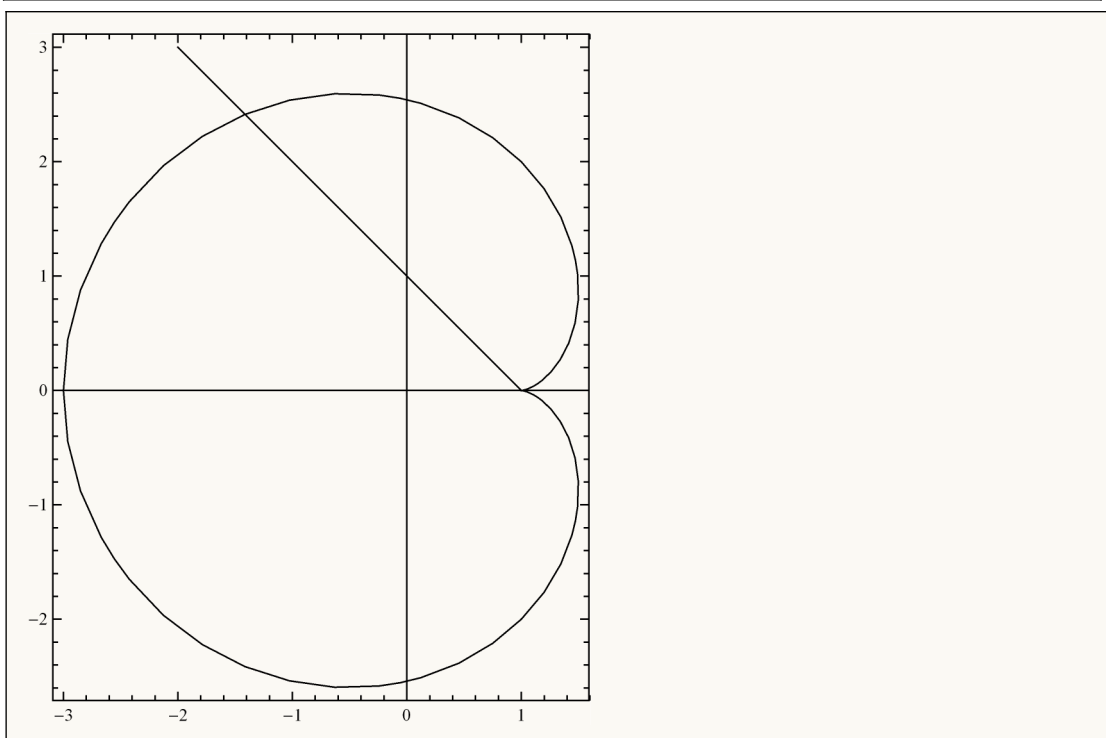


```
ParametricPlot[{{2 * Cos[t] - Cos[2 * t], 2 * Sin[t] - Sin[2 * t]},  
{2 * Cos[t], 2 * Sin[t]}}, {t, 0, 2 * Pi}]
```



Dva grafy parametricky zadaných křivek s různými definičními obory parametru mají problémy s vykreslením grafů v různých barvách.

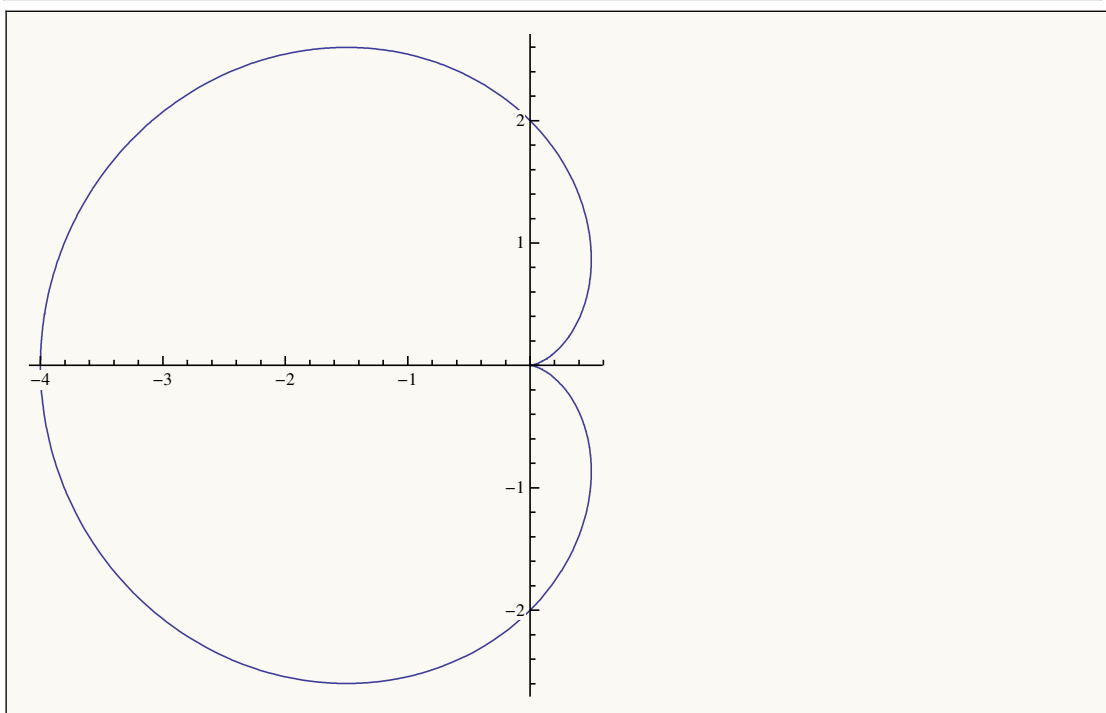
```
ParametricPlot[{{2 * Cos[t] - Cos[2 * t], 2 * Sin[t] - Sin[2 * t]},  
{u, -u + 1}}, {t, 0, 2 * Pi}, {u, -2, 1}]
```





Polárně zadané křivky se kreslí pomocí příkazu `PolarPlot`. Další volby jsou podobné jako výše.

```
PolarPlot[-4 * (Cos[t / 2]) ^ 2, {t, -Pi, Pi}]
```



Implicitně zadané křivky se dříve kreslili pomocí příkazu `ImplicitPlot` (předem je však nutné nahrát balíček `ImplicitPlot`). Nyní se používá příkaz `ContourPlot`. V obou případech se musí použít `==`, protože program rozhoduje, zda podmínka rovnosti platí. Pro `ContourPlot` lze použít mnoho voleb z příkazu `Plot` i některé specifické. Na rozdíl od `ContourPlot` kreslí `ImplicitPlot` souřadnicové osy, jak jsme zvyklí.

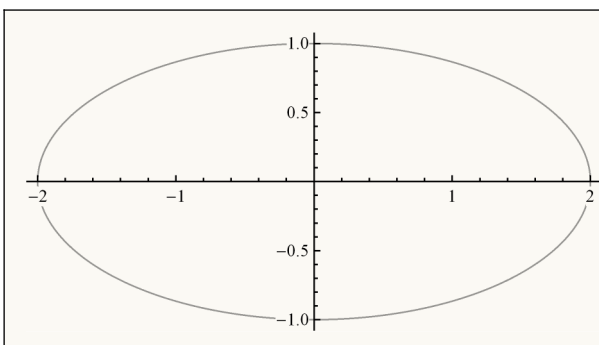
```
<< Graphics`ImplicitPlot`
```

— `General::obspkg`:

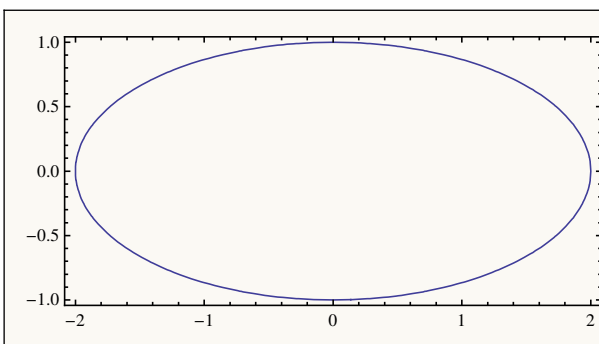
*Graphics`ImplicitPlot` is now obsolete. The legacy version being loaded may conflict with current Mathematica functionality.*

*See the Compatibility Guide for updating information. >>*

```
Clear[x]; Clear[y];  
ImplicitPlot[x^2 / 4 + y^2 == 1, {x, -2, 2}, {y, -1, 1},  
  AspectRatio -> Automatic]
```



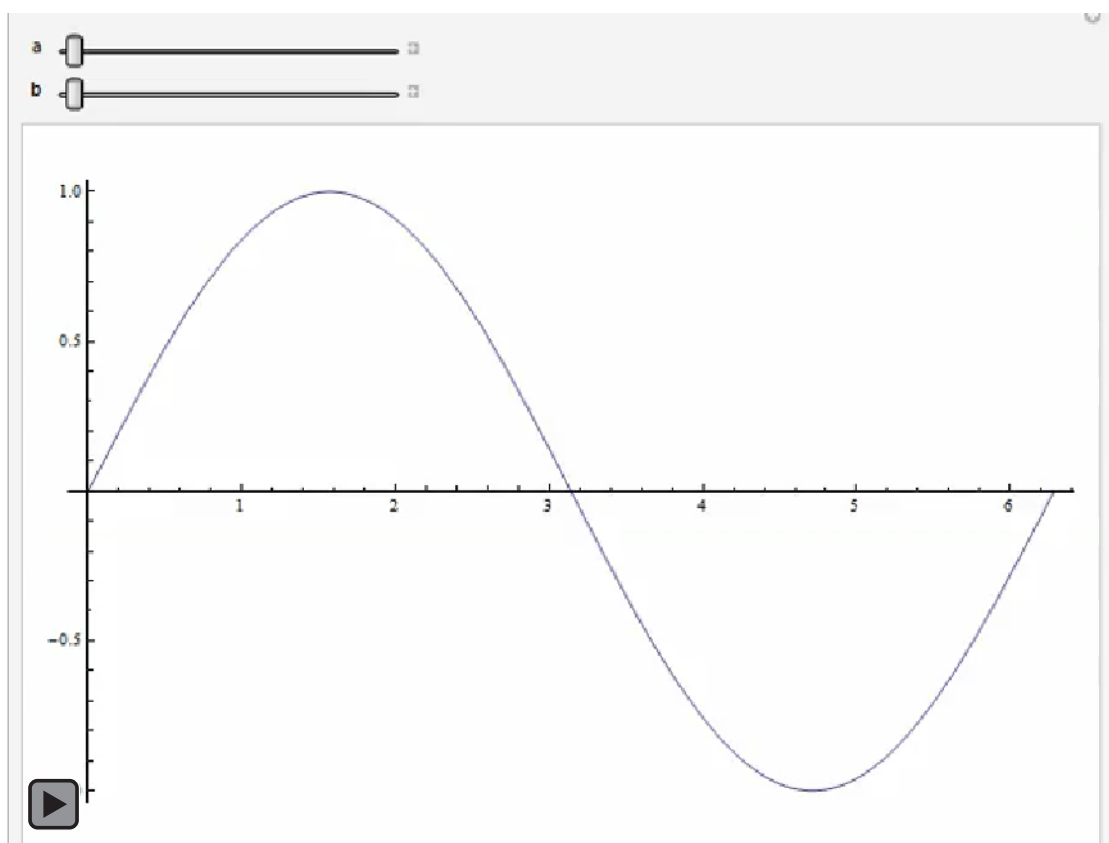
```
ContourPlot[x^2 / 4 + y^2 == 1, {x, -2, 2}, {y, -1, 1},  
  AspectRatio -> Automatic]
```



## Posunutí a násobení funkce

Následující animace hezky ukáže, jak se mění graf funkce při posunutí nebo vynásobení nezávislé proměnné, další pak totéž pro závisle proměnnou.

```
Manipulate[Plot[Sin[a x + b], {x, 0, 2 * Pi},  
  ImageSize -> {600, 400}], {a, 1, 5}, {b, 0, 5}]
```



```
Manipulate[Plot[a * Sin[x] + b, {x, 0, 6}, PlotRange → {-4, 4},  
  AspectRatio → Automatic, ImageSize → {600, 400}],  
  {a, 1, 4}, {b, 0, 2}]
```

